



TARSUS  
ÜNİVERSİTESİ

## Mühendislik Fakültesi

## Bilgisayar Mühendisliği

Sevgili gençler,

*Bilgisayar Mühendisliği Bölümü; bilim ve teknolojideki gelişmeleri yakından takip eden, kendini sürekli yenileyen, matematik, fen bilimleri ve bilgisayar mühendisliği konularında teorik ve uygulamalı bilgilere sahip, mesleki anlamda talep gören yetkinlikte ve etik değerlerden ödün vermeyen bireyler yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Sizleri "Önceliğimiz öğrencimiz" diyen bir yönetim anlayışına sahip, kalite ve akreditasyonu önceleyen bir eğitim öğretim yaklaşımını benimseyen üniversitemize ve deneyimli, dinamik, başarılı, araştırma yönü güçlü bir akademik kadronun bulunduğu bölümümüze bekliyoruz.*

Doç. Dr. İrem ERSÖZ KAYA  
Bölüm Başkanı



### Bölüm Tanıtımı

Giderek artan teknoloji odaklı bir dünyada; bilişim sistemleri, günlük hayatımızın neredeyse her yönünü etkilemekte ve küresel sanayinin hemen hemen tüm süreçlerinin arkasında büyük bir rol üstlenmektedir. Bu durum, yeni bilgi ve iletişim sistemlerinin geliştirilmesi ve yeni teknolojilerin hızla artan uygulama alanlarına dâhil edilmesi ihtiyacını doğurmaktadır. Bu görev bilgisayar mühendisleri tarafından gerçekleştirilmektedir. Bilgisayar mühendisliği, bilgisayar teknolojileri ve bilişim sistemleri üretiminin tüm süreçleri ile ilgilenmektedir. Sadece bilgisayar sistemlerinin inşasının teknik özelliklerini değil, sistemin kalitesi de dâhil olmak üzere yönetim konularını da kapsamaktadır. Bilgisayar mühendisleri, zamanı ve bütçeyi verimli kullanarak, bilgisayarların uygulamaları gerçekleştirilmesini sağlayan yazılım ve donanım sistemlerini tasarlamak, geliştirmek ve değerlendirmek amacıyla bilgisayar bilimi, mühendislik ve matematiksel analiz yöntemlerinin ilke ve tekniklerini uygular.

Bilgisayar mühendisliği bölümü, teknik, iletişim, takım ve proje-yönetim becerilerini, bilgisayar teknolojileri ve bilişim sistemleri tasarımı ve geliştirilmesi sürecine uygulayabilen bilgisayar mühendisleri yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Bilgisayar mühendisliği bölümünde, yazılım ve donanım olmak üzere iki temel alana odaklanan bir eğitim-öğretim programı uygulanmaktadır. Bunlarla birlikte, öğrencilerimiz temel derslerin yanı sıra teknik ve sosyal seçmeli derslerle birlikte kendilerini hem mesleki hem de kültürel açıdan geliştirme olanağı bulabilmektedirler. Bölümümüz müfredatı, derslerin en az yüzde 30'u İngilizce olacak şekilde oluşturulmuştur. Öğrencilerimiz, çift anadal ve yan dal programlarından faydalanarak istediği farklı bir bölümden ders alabilme imkanına sahiptirler. Ayrıca, öğrencilerimizin; Erasmus+, Mevlana, Farabi değişim programları kapsamında, ulusal ve uluslararası farklı üniversitelerde eğitim alma imkanı da bulunmaktadır.

Tarsus Üniversitesi  
Mühendislik Fakültesi

Bilgisayar Mühendisliği

Öğrenim Süresi  
4 Yıl

Puan Türü  
Sayısal

Kontenjan  
60

www.tarsus.edu.tr  
ce.tarsus.edu.tr

# Neden Tarsus Üniversitesi?

- Öğrenci odaklı,
  - İşine tutku ile bağlı, deneyimli ve dinamik bir akademik kadroya sahip,
  - Teknoloji ve çağın değişen beklentileriyle uyumlu ve uygulamalı eğitim destekli bir müfredat sunan,
  - Araştırma-geliştirme ve girişimcilik ruhu kazandıran,
  - Kişisel ve mesleki gelişiminize yön veren,
  - Hayal ve tutkularınızı çoğaltan,
  - Kendinizi keşfedeceğiniz
- bir üniversite...*



## Mezunlarımız

Bilgisayar mühendisleri, bilişim sistemlerinin donanım ve yazılım unsurlarının birlikte sorunsuz bir şekilde çalışmasını sağlamanın yanısıra bu sistemlerin daha güvenli, daha hızlı ve daha güçlü hale getiren yeniliklere odaklanmaktadır. Kariyer aşamasında, bilgisayar mühendisleri için, donanım mühendisliği ve yazılım mühendisliği olmak üzere iki alanda uzmanlaşma olanağı bulunmaktadır. Donanım mühendisliği tercihi bulunanlar, bilgi ve iletişim sistemleri ile bunların bileşenleri, mikroişlemciler, devre elemanları ve diğer gömülü sistemlerin tasarımı üzerine yoğunlaşırlar. Yazılım tarafında ise, bilgisayar mühendisleri; bilgisayarlar, mobil cihazlar ve benzeri diğer teknoloji ürünleri üzerinde çalışan program ve uygulamaları geliştirmeye, test etmeye ve hataları düzeltmeye odaklanırlar. Bu bağlamda, bilgisayar mühendisliği mezunları; ürün ve hizmetlerin kalitesini arttırmaya yönelik yazılımların geliştirilmesi; oyun ve sosyal medya uygulamalarının tasarlanması; e-ticaret platformalarının oluşturulması; veri iletişimi, internet alt yapı ve siber güvenlik hizmetlerinin sunulması; cep telefonu, tablet, bilgisayar gibi bilişim cihazlarının donanım bileşenlerinin üretilmesi; yapay zeka teknolojileriyle akıllı sistemlerin geliştirilmesi gibi bilgi ve iletişim sistemlerinin tasarlandığı, geliştirildiği, üretildiği ve kullanıldığı her alanda çalışma imkanı bulabilmektedirler. Diğer taraftan, Endüstri 4.0'ın kazanımları arasında yer alan; nesnelerin interneti, bulut bilişim, büyük veri, artırılmış gerçeklik, akıllı ve otonom robotlar gibi bilişim teknolojilerinin sanayide kullanımının yaygınlaşması da, bilgisayar mühendisleri için sayısız iş fırsatları ortaya çıkarmıştır. Bunun yanı sıra, bilgisayar mühendislerinin, çok düşük bir sermaye ile kendi işlerini kurabilme imkanına sahip olması, bu mühendislik alanını özellikli bir hale getirmektedir. Ayrıca, mezunlarımız, lisansüstü eğitimlerine devam ederek, ar-ge projelerinde yer alabilir ve üniversitelerde akademisyen olarak görev yapabilirler.

